



## ÁREA: TECNOLOGÍA

### AUTOCAD INICIACIÓN

**80 horas**

## OBJETIVOS

- Reconocer el entorno de trabajo de autocad.
- Distinguir entre los dos conceptos espaciales del programa.
- Conocer y utilizar la terminología adecuada para el desarrollo óptimo en un ambiente profesional.
- Estudiar los fundamentos básicos del diseño con autocad.
- Crear y modificar dibujos en dos y tres dimensiones.
- Realizar, editar y presentar desde proyectos hasta diseño de planos.

## ÍNDICE

### TEMA 1. PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA

- 1.1. Introducción
- 1.2. Abriendo el programa
- 1.3. Área gráfica

### TEMA 2. BARRA DE MENÚS DESPLEGABLES

- 2.1. Introducción
- 2.2. Pestaña archivo
- 2.3. Pestaña edición
- 2.4. Pestaña ver

### TEMA 3. BARRA DE ESTADO

- 3.1. Introducción
- 3.2. Barra de estado

### TEMA 4. ZOOM

- 4.1. Introducción
- 4.2. Barra de herramientas zoom

### TEMA 5. INTRODUCCIÓN DE PUNTOS Y COORDENADAS

- 5.1. Introducción
- 5.2. Ejecución de órdenes
- 5.3. Introducción de puntos y comandos

### TEMA 6. DESIGNACIÓN

- 6.1. Introducción
- 6.2. Designación directa
- 6.3. Designación indirecta



## **TEMA 7. CAPAS**

- 7.1. Introducción
- 7.2. Capas

## **TEMA 8. DIBUJO**

- 8.1. Línea
- 8.2. Línea auxiliar
- 8.2. Polilínea
- 8.3. Polígono
- 8.4. Rectángulo
- 8.5. Arco
- 8.6. Círculo
- 8.7. Elipse
- 8.9. Arcos de elipses
- 8.10. Nube de revisión
- 8.11. Spline
- 8.12. Punto
- 8.13. Tabla
- 8.14. Regiones y arandelas

## **TEMA 9. MODIFICAR**

- 9.1. Introducción
- 9.2. Paleta de propiedades
- 9.3. Igualar propiedades
- 9.4. Borrar
- 9.5. Copiar
- 9.6. Simetría
- 9.7. Desfase/equidistancia
- 9.8. Matriz
- 9.9. Desplaza
- 9.10. Girar
- 9.11. Escala
- 9.12. Estira
- 9.13. Recortar
- 9.14. Alargar
- 9.15. Partir
- 9.16. Unir
- 9.17. Chaflán
- 9.18. Empalme
- 9.19. Descomponer

## **TEMA 10. ACOTACIÓN**

- 10.1. Introducción
- 10.2. Menú acotar: estilo de cota
- 10.3. Paleta de herramientas acotar



## **TEMA 11. TEXTO**

- 11.1 Introducción
- 11.2. Estilo de texto
- 11.3. Cómo crear texto en el área gráfica

## **TEMA 12. SOMBREADOS**

- 12.1. Introducción
- 12.2. Sombreado
- 12.3. Degradado

## **TEMA 13. BLOQUES**

- 13.1. Introducción
- 13.2. Creación de un bloque
- 13.3. Insertar bloque

## **TEMA 14. OTRAS APLICACIONES Y ÓRDENES**

- 14.1. Referencia externa
- 14.2. Pinzamientos
- 14.3. Órdenes de consulta
- 14.4. Scp
- 14.5. Autocad designcenter
- 14.6. Paleta de herramientas
- 14.7. Espacio papel de autocad
- 14.8. Creación y edición de ventanas gráficas

## **TEMA 15. INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D**

- 15.1. Espacio de trabajo para el modelado 3d
- 15.2. Creación de primitivas de sólidos 3d
- 15.3. Sistema de coordenadas personal (scp)
- 15.4. Creación de modelos 3d a partir de líneas y curvas
- 15.5. Modificación de modelos 3d
- 15.6. Moviéndonos a través de nuestro modelo 3d
- 15.7. Apariencia de nuestro modelo 3d
- 15.8. Crear un render
- 15.9. Estilos visuales

## **TEMA 16. IMPRESIÓN**

- 16.1. Introducción
- Opciones de impresión